

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „POZNAWANIE PRZEZ PYTANIE”

1. Organizatorem Gry jest LOT “Ziemia Lęborska - Łeba”, Starostwo Powiatowe w Lęborku, Urząd Miejski w Lęborku, Centrum Sportu i Rekreacji, LCK “Fregata”, Koło Przewodników PTTK w Lęborku, Komenda Hufca ZHP Lębork zwani dalej Organizatorem.
2. Drużyna składająca się z młodzieży szkolnej nie może liczyć więcej niż dziesięcioro uczestników, plus opiekunowie.
3. Drużyny rodzinne lub składające się z osób dorosłych mogą liczyć od dwóch do pięciu uczestników.
4. Zapisy Drużyn odbywają się w siedzibie Organizatora w budynku dworca PKP w Lęborku, ul. Dworcowa 8a, telefonicznie pod numerem telefonu +48 601 825 206 oraz za pośrednictwem poczty elektronicznej lotzl@wp.pl.
5. Zapisy trwają do momentu rozpoczęcia Gry, z tym że w dniu 17.02.2018 r. odbywają się tylko w siedzibie Organizatora (od godz. 10:00).
6. Rozpoczęcie Gry nastąpi w dniu 17.02.2018 r. (sobota), o godz. 11:00 w Lęborku, budynek dworca PKP, siedziba Organizatora.
7. Każda drużyna zobowiązana jest wyłonić Kapitana.
8. O 11:15 w dniu Gry odbędzie się odprawa Kapitanów Drużyn.
9. Na starcie gry Kapitan każdej Drużyny otrzyma komplet materiałów, a także szczegółowe informacje o zasadach Gry. Kapitan jest zobowiązany przekazać wszystkie informacje członkom Drużyny, którą reprezentuje.
10. Co 5 minut startują dwie Drużyny w dwóch przeciwnych kierunkach. Drużyny zobowiązane są przestrzegać kolejności zadań.
11. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania, mogą poruszać się wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez Drużynę lub jej członka, oznacza dyskwalifikację całej Drużyny i jej wykluczenie z Gry.
12. Drużyny nie mogą się rozdzielać. Dotarcie do określonych punktów Gry jest dokumentowane zdjęciem, na którym muszą znaleźć się wszyscy uczestnicy Drużyny oprócz wykonującego fotografię.
13. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Drużyn jest liczba punktów zdobytych przez Drużynę (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Drużyny). Za każde zadanie podstawowe można zdobyć 2 punkty (łącznie za 10 zadań – 20 punktów), zaś za każde zdjęcie wykonane w ramach zadania bonusowego – 1 punkt.
14. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Drużyn jest czas ukończenia Gry przez Drużynę. Za czas ukończenia Gry uznaje się oddanie przez kapitana Drużyny karty gry na mecie Gry.
15. Czas na pokonanie trasy liczy 120 minut.
16. Przekroczenie limitu czasu, o którym mowa w punkcie 15., powoduje utratę punktów lub dyskwalifikację według następujących zasad: od 1 do 5 min. – 1 punkt, od 6 do 10 min. – 2 punkty, od 11 do 15 min. – 3 punkty, od 16 do 30 min. – 4 punkty, powyżej 30 min. – 5 punktów.
17. Wygrywa Drużyna, która pierwsza zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów, a drugie i trzecie miejsce zajmują kolejno Drużyny, które odpowiednio jako drugi i trzeci zespół zakończą Grę z największą łączną liczbą punktów.
18. Przewiduje się dwie klasyfikacje: Drużyny z miejscowości Lębork oraz Drużyny spoza miejscowości Lębork.
19. Jeśli Drużyny uzyskają tę samą ilość punktów, wygrywa ta, która pokona trasę w krótszym czasie.
20. Impreza nie jest imprezą kwalifikowaną. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia uczestnikom Gry. Obowiązkiem Uczestników jest ubezpieczyć się na własny koszt.
21. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi po zakończeniu Gry przez ostatnią Drużynę.