

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „LĘBORK DAWNIEJ I DZIŚ”

1. Organizatorem Gry jest LOT Ziemia Lęborska - Łeba, zwana dalej Organizatorem.
2. Drużyna nie może liczyć więcej niż dziesięcioro dzieci, uczęszczających do szkoły podstawowej, plus 2 opiekunów lub pięcioro dzieci, uczęszczających do szkoły gimnazjalnej, plus opiekun.
3. Drużyny rodzinne lub składające się z dorosłych mogą liczyć od dwóch do pięciu osób.
4. Zapisy Drużyn odbywają się w siedzibie Organizatora w budynku dworca PKP w Lęborku, ul. Dworcowa 8, telefonicznie pod numerem telefonu +48 601 825 206 oraz za pośrednictwem poczty elektronicznej lotzl@wp.pl.
5. Zapisy trwają do momentu rozpoczęcia Gry, z tym, że w dniu 24.01.2015 r. odbywają się tylko w siedzibie Organizatora.
6. Rozpoczęcie Gry nastąpi w dniu 24.01.2015r. (sobota), o godz. 11:00 w Lęborku, budynek dworca PKP, siedziba Organizatora.
7. Każda drużyna zobowiązana jest wyłonić Kapitana.
8. O 11:15 w dniu Gry odbędzie się odprawa Kapitanów Drużyn.
9. Na starcie gry Kapitan każdej Drużyny otrzyma kartę gry i komplet materiałów, a także szczegółowe informacje o zasadach Gry. Kapitan jest zobowiązany przekazać wszystkie informacje członkom Drużyny, którą reprezentuje.
10. Co 5 minut startują dwie Drużyny w dwóch przeciwnych kierunkach. Drużyny zobowiązane są przestrzegać kolejności zadań.
11. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania, mogą poruszać się wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez Drużynę lub członka Drużyny, oznacza dyskwalifikację całej Drużyny i jej wykluczenie z dalszej Gry.
12. Drużyny nie mogą się rozdzielać. Dotarcie do określonych punktów gry jest dokumentowane zdjęciem, na którym muszą znaleźć się wszyscy uczestnicy drużyny oprócz robiącego zdjęcie.
13. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Drużyn jest liczba punktów zdobytych przez Drużynę (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Drużyny). Liczba punktów za każde zadanie zamieszczona jest na pierwszej stronie materiałów, które otrzymuje Kapitan każdej Drużyny.
14. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Drużyn jest czas ukończenia Gry przez Drużynę. Za czas ukończenia Gry uznaje się oddanie przez kapitana Drużyny karty gry na mecie Gry.
15. Czas na pokonanie trasy liczy 120 minut.
16. Przekroczenie czasu, o którym mowa w punkcie 14, powoduje utratę punktów lub dyskwalifikację według następujących zasad: od 1 do 5 min. – 5 punktów, od 6 do 10 min. –10 punktów, od 11 do 15 min. – 15 punktów, od 16 do 30 min. – 45 punktów, powyżej 30 min. – dyskwalifikacja.
17. Prawidłowe rozwiązanie pierwszej części zadania bonusowego nr 1 wydłuża czas pokonania trasy do 125 minut. Prawidłowe rozwiązanie drugiej części tego zadania wydłuża czas pokonania trasy do 135 minut. Prawidłowe rozwiązanie obu części tego zadania wydłuża czas pokonania trasy do 140 minut.
18. Wygrywa Drużyna, który pierwsza zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów, a drugie i trzecie miejsce zajmują kolejno Drużyny, które odpowiednio jako drugi i trzeci zespół zakończą grę z największą łączną liczbą punktów.
19. Przewiduje się dwie klasyfikacje: Drużyny z miejscowości Lębork oraz Drużyny spoza miejscowości Lębork.
20. Jeśli Drużyny uzyskają tą samą ilość punktów, wygrywa ten, który pokonał trasę w krótszym czasie.
21. Dodatkowe nagrody przewidziane są dla drużyn lub uczestników, którzy wykażą się inwencją w kwestii stroju. Oceny strojów będą dokonywane subiektywnie przez przedstawicieli Organizatora.
22. Impreza nie jest imprezą kwalifikowaną. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia uczestnikom Gry. Obowiązkiem Uczestników jest ubezpieczyć się na własny koszt.
23. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi po zakończeniu Gry przez ostatnią Drużynę.